COESIONE ITALIA 21-27 SCUOLA E COMPETENZE
Cofinanziato dall'Unione europea
Ministero dell'Istruzione e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"Maria Montessori - Rita Levi-Montalcini"
Via Paganini, 5- 60033 Chiaravalle (An) - Tel. 071/7457186
Cod. Mecc.ANIC85200T – Cod. Fisc.93118320428 - Cod. Univoco UF6K9Y
e-mail: anic85200t@istruzione.it anic85200t@pec.istruzione.it
sito: www.icchiaravalle.edu.it

ALLA CITTÀ DI CHIARAVALLE

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivi Specifici ESO4.6. – Azioni ESO4.6.A1, ESO4.6.A2 – Sotto azioni ESO4.6.A1.B, ESO4.6.A1.C, ESO4.6.A2.B, ESO4.6.A2.C, interventi di cui al decreto n.102 dell'11/04/2024 del Ministro dell'istruzione e del merito, Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, *Agenda Nord*.
CODICE PROGETTO:
ESO4.6.A2.B-FSEPNMA-2024-21 CUP: D64D24004100007
L'Istituto Comprensivo "M. Montessori- R. Levi-Montalcini" di Chiaravalle è lieta di comunicare ai cittadini di Chiaravalle che saranno attivati i seguenti Percorsi educativi e formativi inerenti il progetto: Digiti@moci con Maria Montessori

N.	ORDINE DI SCUOLA/ DESTINATARI	TIPO MODULO	TITOLO	MODULO	N. ORE TOTALI
1	Scuola Primaria Marconi	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	50331 - Scuola Digitale	Utilizzo delle nuove tecnologie per comunicare e ricercare informazioni. Utilizzo del coding per attività didattiche. Utilizzo di programmi di videoscrittura e di grafica. Utilizzo del computer per reperire, scambiare e produrre informazioni. Saper cercare, filtrare le risorse, riconoscere e valutare contenuti e fonti. Saper utilizzare i diversi dispositivi e i diversi programmi per collaborare e comunicare attraverso le tecnologie digitali, nel rispetto degli altri. Saper sviluppare contenuti digitali, rielaborare i contenuti e saper programmare. Utilizzo creativo e responsabile delle tecnologie digitali per attività riguardanti l'informazione, la comunicazione, la creazione di contenuti, il benessere personale e la risoluzione dei problemi	30 ore
2	Scuola Primaria Marconi	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	50750 - Robotica e coding	Concetti chiave del pensiero computazionale e elementi di programmazione: – Il concetto di algoritmo – Il concetto di automazione – Il concetto di decomposizione, cioè la capacità di affrontare un compito complesso dividendolo in compiti più piccoli che possono essere risolti separatamente. – utilizzare i fondamenti della programmazione visuale a blocchi per creare storie digitali o videogame – coding by gaming 2) Elementi di robotica: – Programmazione (visuale o testuale) di un robot per svolgere compiti predeterminati in ambiente conosciuto. 3) competenze trasversali: problem solving, ricerca di informazioni, capacità di lavorare in gruppo. La metodologia didattica utilizzata prevede un approccio basato sull'imparare facendo, promuovendo lo scambio, il confronto e l'apprendimento tra pari, permettendo ai ragazzi più esperti di fare da tutor (mentor) per i più giovani, lo stesso ruolo può essere assunto dai genitori che possono partecipare all'attività e mettersi in gioco con i ragazzi più giovani, in un percorso di crescita condiviso.	30 ore

Le modalità di adesione saranno fornite e attraverso specifiche comunicazioni alle famiglie degli alunni dell'Istituto Comprensivo "M. Montessori-R. Levi-Montalcini" di Chiaravalle.

Il Dirigente Scolastico

Ivano Dottori

Firmato digitalmente da DOTTORI IVANO