AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 37480

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	"MONTESSORI - LEVI-MONTALCINI"
Codice meccanografico	ANIC85200T
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA PAGANINI 5
Provincia	ANCONA
Comune	CHIARAVALLE
CAP	60033
Telefono	0719457186
Email	ANIC85200T@istruzione.it
Sito web	www.icmontessoriano.edu.it
Numero Alunni	1030
Plessi	ANIC85200T ANAA85201P ANAA85202Q ANEE85201X ANEE852021 ANMM85201V ANMM85202X

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	ANIC85200T - "MONTESSORI
Codice candidatura	37480
Importo totale richiesto	€ 79.884,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	4847
Data Delibera Collegio docenti	15/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	5006
Data Delibera Consiglio d'istituto	20/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - A scuola d’estate!	€ 79.884,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.884,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	CREATIVILANDIA: costruisco, gioco e imparo	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Laboratori Feuerstein	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Osservare il mondo in bianco e nero	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	SPERIMENT-ARTE	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Graphic novel con realizzazione di e-book	€ 5.601,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	ANDI-AMO AL MUSEO E SCOPRI-AMO IL TERRITORIO	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Giochi-amo al museo e scopri-amo il territorio	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Riqualifichiamo l’ambiente scolastico	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	A passo di danza	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	“Missione: alla ricerca del tesoro!”	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	GIVE ME FIVE! ENGLISH IS FUN!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	LET’S JUMP INTO ENGLISH!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	STORYTELLING AND MORE!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Scienziati in azione: caccia alle scoperte	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Esploriamo la Natura: Scienza e Logica in Gioco	€ 5.295,00

TOTALE MODULI	€ 79.884,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: A scuola d’estate!
ESO4.6.A4
ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - A scuola d’estate!
Descrizione	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l’offerta formativa. In Particolare, durante il periodo di sospensione estiva delle lezioni e, nel caso, nei periodi di sospensione curricolare, saranno proposte iniziative per l’aggregazione, l’inclusione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni. Le attività riguarderanno degli interventi di ampliamento del tempo scuola finalizzati a consentire ai discenti di vivere percorsi formativi capaci di suscitare in loro combinazioni dinamiche di conoscenze, abilità e competenze per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l’inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.
Codice CUP	D64D26003120007
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 79.884,00

MODULO	
Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	276957 - SPERIMENT-ARTE
Descrizione	L‘obiettivo del percorso è quello di favorire negli studenti lo sviluppo della creatività artistica ed al contempo promuovere iniziative extracurricolari che favoriscano l’inclusione e la socialità con attività laboratoriali ricreative. L’attività formativa è rivolta agli alunni delle classi seconde e terze della scuola secondaria di primo grado ed è pensata per stimolare l’apprendimento delle competenze in materia di consapevolezza ed espressione culturale attraverso la sperimentazione pratica e creativa di alcune tecniche artistiche legate al mondo dell’arte che convoglierà nella realizzazione di alcuni manufatti e nella messa in atto di una mostra temporanea nell’androne dell’Istituto per l’inizio dell’anno scolastico 2027. Nello specifico il modulo si propone di lavorare con la cartapesta, a ispirazione di Niki de Saint Phalle, con collage e carte ritagliate ad ispirazione degli arazzi di Matisse, illustrazioni e libri expand in stile Keith Hering o dei pittori surrealisti fino alla realizzazione di automi in cartone stile Depero e artefatti digitali.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SPERIMENT-ARTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	275410 - CREATIVILANDIA: costruisco, gioco e imparo
Descrizione	Coinvolgere attivamente gli studenti con esperienze partecipate, con giochi educativi e attività di gruppo. Gli studenti esplorano, sperimentano e applicano concetti in un contesto pratico che favorisce e incoraggia la curiosità, la creatività innata dei bambini e sviluppa le competenze sociali. Gli allievi imparano a lavorare e giocare in gruppo, a comunicare, a negoziare e a risolvere conflitti.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CREATIVILANDIA: costruisco, gioco e imparo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	276031 - “Missione: alla ricerca del tesoro!”
Descrizione	Il modulo propone un percorso di alfabetizzazione motoria e avviamento allo sport. L'intero progetto è vissuto dai bambini come una grande "Caccia-Missione" a tappe ambientata in un'i-sola fantastica. Ogni giorno i partecipanti devono superare sfide motorie, percorsi di destrezza e giochi cooperativi per raccogliere indizi, sbloccare livelli e raggiungere l'obiettivo finale.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Missione: alla ricerca del tesoro!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	276420 - GIVE ME FIVE! ENGLISH IS FUN!
Descrizione	Un laboratorio dove l'apprendimento della lingua inglese viene presentato attraverso attività di TPR, role-playing, giochi lessi-cali e a squadre, usando parole e frasi semplici legate alla vita quotidiana (colori, animali, scuola, cibo, azioni., L'obiettivo è di favorire le abilità di speaking e listening, per associare l'inglese ad un'attività divertente e sfidante. CLASSI TERZE
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIVE ME FIVE! ENGLISH IS FUN!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	277120 - Graphic novel con realizzazione di e-book
Descrizione	Il progetto prevede l'ideazione e la realizzazione di un graphic novel innovativo, concepito per vivere una doppia esperienza: quella tradizionale cartacea e quella digitale sotto forma di e-book. L'obiettivo è fondere l'impatto emotivo e artistico del fumetto d'autore con l'accessibilità e l'interattività delle nuove tecnologie di lettura
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Graphic novel con realizzazione di e-book

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	276113 - Laboratori Feuerstein
Descrizione	Il metodo Feuerstein è nato in Israele nel secondo dopoguerra. A partire da esercizi che non hanno riferimenti a contenuti disciplinari, il mediatore stimola la riflessione sui processi di pensiero attivati nella risoluzione dei vari problemi. Questo far riflettere sul proprio modo di pensare consente poi di trasferire in altre situazioni le abilità attivate nel lavoro sulla scheda. Il lavoro si sviluppa attraverso momenti di applicazione individuale e momenti di lavoro collettivo.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratori Feuerstein

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	276550 - Scienziati in azione: caccia alle scoperte
Descrizione	Il progetto si propone di raccontare le biografie di alcune grandi personalità che si sono distinte in ambito scientifico dall'antichità ai giorni nostri. L'obiettivo del progetto è svelare e documentare le scoperte di alcuni scienziati sottolineando la necessità di educare le giovani generazioni alle materie STEM, per favorire lo sviluppo di una società più equa e sostenibile. Le attività previste includono una parte narrativa e teorica in cui si illustrerà il contesto di vita di ogni personalità e ciò che ha scoperto o inventato e una parte pratica e creativa con la realizzazione di attività laboratoriali e di manufatti e prototipi al fine di promuovere ambienti di apprendimento significativi e flessibili, all'interno dei quali gli alunni si avviano allo sviluppo di un proprio pensiero scientifico.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Scienziati in azione: caccia alle scoperte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	276513 - LET'S JUMP INTO ENGLISH!
Descrizione	Il laboratorio userà attività di TPR, giochi, canzoni, storie per potenziare e rafforzare le competenze di listening e speaking, senza tralasciare anche quelle di writing e reading, per tuffarsi nel mare dell'inglese senza paura dell'errore. CLASSI QUINTE
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LET'S JUMP INTO ENGLISH!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	276441 - STORYTELLING AND MORE!
Descrizione	Lo storytelling è uno strumento con enorme potere se accostato all'apprendimento delle lingue. Il linguaggio usato nelle storie è particolarmente adatto essendo spesso caratterizzato dalla ripetizione, da un lessico semplice e dalla combinazione tra dialoghi e narrazione. Le storie rappresentano un punto di partenza per ampliare le competenze linguistiche e svolgere attività didattiche stimolanti. Tramite le storie si diventa attivi costruttori della conoscenza del mondo e di sé, riconoscendo nelle emozioni dei personaggi i propri sentimenti. CLASSI QUARTE
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

STORYTELLING AND MORE!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	277010 - ANDI-AMO AL MUSEO E SCOPRI-AMO IL TERRITORIO
Descrizione	si propongono uscite didattiche sul territorio alla scoperta del patrimonio storico-artistico e culturale locale tra musei, città e borghi. OBIETTIVI: favorire la socialità – conoscere la storia locale e il patrimonio storico-artistico del territorio – sensibilizzare alla tutela del patrimonio culturale (opere d'arte, monumenti, libri, ecc) e paesaggistico – stimolare la creatività e la manualità.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ANDI-AMO AL MUSEO E SCOPRI-AMO IL TERRITORIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	277020 - Giochi-amo al museo e scopri-amo il territorio
Descrizione	si propongono attivita' ludico-creative e uscite didattiche sul territorio alla scoperta del patrimonio storico-artistico e culturale locale tra musei, citta' e borghi attraverso il gioco. OBIETTIVI: favorire la socialità – conoscere la storia locale e il patrimonio storico-artistico del territorio – sensibilizzare alla tutela del patrimonio culturale (opere d'arte, monumenti, libri, ecc) e paesaggistico – stimolare la creatività, la manualità e il movimento. Si valorizzano i giochi tradizionali, l'eco-gioco e il gioco al museo o i giochi di una volta nel "borgo", in piazza o nel parco Gli alunni verranno accompagnati lungo un percorso che li porterà a conoscere la storia e le caratteristiche dei giochi di un tempo anche con uscite sul territorio a piedi o con il pulmino. Saranno utilizzate attività laboratoriali artistiche e creative attraverso le quali gli alunni potranno esprimere la loro creatività manipolando diversi materiali. Verranno effettuate letture sul tema del gioco per poi fare delle riflessioni di gruppo. Si eseguiranno e proveranno alcuni giochi e passatempi del passato, anche con l'utilizzo di filastrocche.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giochi-amo al museo e scopri-amo il territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	277097 - Riqualifichiamo l’ambiente scolastico
Descrizione	Il progetto nasce dalla consapevolezza che l'ambiente scolastico non è un semplice contenitore, ma un vero e proprio "terzo educatore". Vivere in spazi curati, stimolanti e accoglienti influenza positivamente l'apprendimento, le relazioni e il benessere psicofisico di studenti e personale scolastico. L'obiettivo è trasformare la scuola in un luogo dove l'arte e la funzionalità si incontrano, stimolando il senso di appartenenza e il rispetto per il bene comune attraverso la partecipazione attiva di tutta la comunità Il progetto promuove la cura e la valorizzazione degli spazi scolastici attraverso attività pratiche e collaborative. Gli studenti, guidati dai docenti, parteciperanno alla riverniciatura di porte, armadi e altri arredi scolastici, apprendendo tecniche base di manutenzione, uso dei materiali e rispetto delle regole di sicurezza. L’attività unisce l’educazione civica, l’arte e la manualità, rafforzando il senso di appartenenza alla comunità scolastica.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Riqualifichiamo l'ambiente scolastico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	277037 - Osservare il mondo in bianco e nero
Descrizione	Il progetto si impegna a sensibilizzare i discenti nella conoscenza delle varie realtà della propria cittadina osservate da un diverso punto di vista. La fotografia, appunto, sarà il mezzo tecnologico e armonico che permetterà agli studenti di diventare protagonisti creando un loro scatto originale.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Osservare il mondo in bianco e nero

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	277057 - A passo di danza
Descrizione	Il laboratorio "A passo di danza" è uno spazio creativo e di crescita dedicato alla scoperta del corpo, del ritmo e dell'espressione personale. Non si tratta solo di imparare dei passi, ma di intraprendere un viaggio emozionale e relazionale dove la musica diventa il linguaggio universale per comunicare
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

A passo di danza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	276938 - Esploriamo la Natura: Scienza e Logica in Gioco
Descrizione	Si tratta di un percorso pratico-esperienziale basato sul learning by doing e sul metodo sperimentale. L'intervento integra le scienze e la matematica attraverso attività di cooperative learning, finalizzate all'osservazione diretta e alla traduzione dei dati in grafici, garantendo un approccio inclusivo e altamente inclusivo per le classi coinvolte.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	ANIC85200T
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO				
Esploriamo la Natura: Scienza e Logica in Gioco				
Tipo Costo	**Voce di costo**	**Modalità calcolo**	**Valore unitario**	**Importo**
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"
Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?
Risposta:
- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"
Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?
Risposta:
- SI